



ASSOCIAÇÃO
DE FUTEBOL
DE BRAGANÇA

ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE BRAGANÇA CONSELHO DE ARBITRAGEM

CURSO DE APERFEIÇOAMENTO, ACTUALIZAÇÃO E AVALIAÇÃO ÁRBITROS DO QUADRO DISTRITAL Futebol de 11

Bragança, 02 de Outubro de 2009

Época 2009/2010

TESTE ESCRITO

Duração – 60 minutos

Não responder Sim ou Não

C

PERGUNTAS

1. Lei 1 – O terreno de jogo.
Como árbitro de um jogo que vai dirigir, quando vai inspeccionar o campo verifica que as linhas laterais têm a espessura de 11 centímetros.
Pretende-se saber qual a espessura máxima e mínima de todas as outras linhas.
2. Dois jogadores adversários, dentro da área de baliza de uma das equipas, jogam simultaneamente a bola com as mãos. Por esse facto o árbitro interrompeu a partida.
Como deverá processar-se o recomeço do jogo?
3. O que deve fazer o árbitro aos cartões licença dos jogadores expulsos durante o jogo?
4. Por vezes, quando o árbitro executa um lançamento de bola ao solo é obrigado a ter de o repetir. Uma das situações, é quando a bola é tocada por um jogador antes de entrar em contacto com o solo.
Qual é a outra situação que obriga o árbitro a repetir o lançamento de bola ao solo?
5. Ao ver que a bola se encaminhava para a sua baliza, um dos suplentes entrou no terreno de jogo, meteu as mãos à bola, mas, embora tocando-lhe, não evitou a sua entrada na baliza.
O que decidiria se fosse o árbitro desse jogo?
6. São sete as faltas punidas com um pontapé-livre directo a favor da equipa adversária do jogador, que no entender do árbitro cometa, por negligência, imprudência ou com força excessiva.
Diga quatro dessas faltas.
7. Num contra-ataque, o defesa, que persegue o avançado que caminha isolado com a bola na direcção da sua baliza, só consegue travá-lo, passando-lhe uma rasteira.
O árbitro apita de pronto e com os olhos pede ao seu assistente para o informar se a falta foi cometida dentro ou fora da área de grande penalidade.
Que sinal corporal deve este fazer para dizer que a falta foi fora da área?
8. Como se denomina o fora-de-jogo em que o jogador se encontra nessa posição, descaído sobre a esquerda do seu ataque e a bola é enviada para o lado direito?
9. A equipa visitante não está presente à hora de se iniciar o encontro.
Que decisão imediata deverá tomar o árbitro se não lhe foi comunicado qualquer razão desse atraso?

10. Quem substitui o sub-capitão de uma equipa nessa função se este, tal como aconteceu ao capitão, for substituído?
11. O executante de uma grande penalidade dá um pequeno toque para o lado e um colega, que veio de trás, dá um segundo toque introduzindo a bola na baliza.
Deve o golo ser validado ou não? Justifique a sua resposta.
12. Deliberadamente um jogador introduz a bola com a mão na baliza adversária.
Que punições deve o árbitro aplicar?
13. Com o jogo a decorrer um espectador entra no terreno de jogo, sendo agredido por um jogador.
Como deve proceder o árbitro?
14. Um jogador efectivo troca de posição com o guarda-redes sem darem conhecimento ao árbitro.
Como deve proceder o árbitro se der pelo facto no momento em que o novo guarda-redes acaba de fazer uma defesa?
15. Das sete faltas passíveis de advertência cite uma que apenas pode acontecer com o jogo parado.
16. Algumas destas infracções é sancionada com advertência por comportamento antidesportivo:
 - a) Simular que sofreu uma lesão;
 - b) Levantar os braços reclamando: “só vês para um lado”;
 - c) Cortar a bola com a mão num passe entre adversários?
17. Relativamente à possibilidade de reentrada no terreno de jogo, que diferença existe entre um jogador que saiu por lesão e outro que veio rectificar o seu equipamento?
18. Como o jogo a decorrer, um jogador que se encontra dentro do terreno, junto à linha lateral, perto do árbitro assistente, agride um adversário, que acidentalmente se encontrava fora do campo para ser assistido, atirando-lhe uma bota.
O árbitro assistente assinala imediatamente a infracção, levantando a sua bandeira.
O árbitro, ao ver a bandeira levantada, apita e logo que é informado pelo seu assistente da ocorrência, exhibe de imediato o cartão vermelho ao jogador agressor.
Diga como deverá ser recomeçado o jogo? Porquê?
19. A bola, conduzida por um avançado, saiu momentaneamente pela linha lateral, voltando imediatamente a entrar, seguindo o jogador de posse da bola, em grande velocidade, em direcção à área contrária.
O árbitro assistente levantou a bandeira indicando a saída da bola, mas o árbitro, dada a velocidade da jogada, não se apercebe do sinal.
Quando é que o assistente deverá baixar a bandeira?
20. Dentro círculo central, um jogador joga de forma perigosa levantando o pé quando o adversário tenta cabecear a bola, embora tenha tocado primeiro na bola, acaba por atingir com imprudência o peito do adversário. O árbitro interrompe o jogo e adverte o infractor por comportamento antidesportivo.
Como deve ser recomeçado o jogo?

RESPOSTAS

1. Todas as outras linhas deverão ter a mesma espessura, no caso 11 centímetros.
2. O recomeço do jogo deverá ser feito através de um lançamento de bola ao solo sobre a linha da área de baliza paralela à linha de baliza, no ponto mais próximo do local em que a bola se encontrava no momento da interrupção, no caso onde os jogadores jogaram a bola com as mãos.
3. O árbitro deve, no final do jogo devolver ao delegado do clube os cartões dos jogadores expulsos, apenas os deve reter e enviar para a A.F.B. com a documentação do jogo, no caso do delegado do clube se recusar a assinar o verso das fichas técnicas do modelo 143.
4. A outra situação é quando a bola sai do terreno de jogo depois de ter ressaltado no solo sem que nenhum jogador lhe tenha tocado.
5. Se fosse o árbitro desse jogo validava o golo e expulsava o suplente por dupla advertência, ambas por comportamento antidesportivo (entrar no terreno de jogo sem autorização e tentar impedir um golo da equipa adversária, tocando deliberadamente a bola com as mãos).
6. As sete faltas punidas com um pontapé-livre directo, cometidas por negligência, imprudência ou com força excessiva, são:
Dar ou tentar dar um pontapé num adversário;
Passar ou tentar passar uma rasteira a um adversário;
Saltar sobre um adversário;
Carregar um adversário;
Agredir ou tentar agredir um adversário;
Empurrar um adversário;
Entrar em tackle sobre um adversário.
7. O árbitro assistente deve ficar parado no enfiamento da linha da área de grande penalidade.
8. Fora-de-jogo de posição.
9. O árbitro deve limitar-se a relatar os factos no relatório. Entretanto, deverá aguardar até 30 minutos, tomando depois a sua decisão definitiva.
10. Compete ao delegado designar o jogador que vai desempenhar as funções de capitão.
11. O golo não deve ser validado, porque a bola foi tocada para o lado, em vez de ser para a frente.
O jogo deve recomeçar com um pontapé-livre indirecto a favor da equipa que defende, no local em que a infracção ocorreu.
12. O árbitro não deve validar o golo e adverte o jogador infractor por comportamento antidesportivo. O jogo recomeça com um pontapé-livre directo a favor da equipa defensora no local da infracção, de acordo com a Lei 13 – Local dos pontapés-livres.

13. O árbitro deve interromper o jogo, expulsar o jogador agressor, providenciar a saída do terreno do espectador e recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo no local em que a bola se encontrava no momento da interrupção, salvo se foi interrompido dentro da área de baliza, caso em que o árbitro lançará a bola sobre a linha da área de baliza paralela à linha de baliza, no ponto mais próximo do local em que a bola se encontrava quando o jogo foi interrompido.
14. O árbitro deve deixar seguir o jogo e na próxima paragem de jogo advertir os dois jogadores por comportamento antidesportivo.
15. Retardar o recomeço do jogo.
Ou
Não respeitar a distância exigida aquando da execução de um pontapé de canto, de um pontapé-livre ou de um lançamento lateral.
16. As incorrecções sancionadas por comportamento antidesportivo são:
Simular que sofreu uma lesão.
Cortar a bola com a mão num passe entre adversários.
17. A diferença é a seguinte:
O jogador que saiu por lesão pode reentrar, depois de assistido, com autorização do árbitro, mesmo com o jogo a decorrer, neste caso pela linha lateral.
Enquanto que o que saiu para rectificar o seu equipamento, só pode regressar numa paragem de jogo e após ser vistoriado pelo árbitro ou pelo assistente em quem delegou.
18. O jogo deverá recomeçar com um pontapé-livre indirecto a favor da equipa adversária no local em que a bola se encontrava no momento da interrupção, porque o jogador abandonou deliberadamente o terreno de jogo.
19. O árbitro assistente só deve baixar a bandeira até que o árbitro o veja.
20. O jogo deverá recomeçar com um pontapé-livre directo a favor da equipa adversária no local da infracção.